

Mangote Cane Mesh



Mangotes de poliamida
Eficiência em trabalhos secos
Para trabalhos médios e/ou pesados

Ref.	Característica	Cor	Tamanho
59-800	Poliamida	Branco	18 cm, 20 cm e 23 cm
59-801	Poliamida	Preto	18 cm, 20 cm e 23 cm

MATERIAIS ESPECIAIS

Confeccionados em poliamida em forma de tela, oferecem alta resistência a abrasão e a corte. Fechamentos em Velcro®.

CONFORTO

Suas formas em tela proporcionam excelente ventilação e conforto térmico.

MELHOR CUSTO BENEFÍCIO

Materiais que proporcionam maior vida útil.

ACONDICIONAMENTO

Quantidade por caixa: 96 pares

UTILIZAÇÃO / CONSERVAÇÃO

- Certificar que o mangote esteja do tamanho correto para a aplicação;
- Lavar quando necessário. Use sabão ou detergente neutro. Lavar e enxaguar em água não excedendo 60°C. Repetir as operações em caso de extrema sujeira.
- Secar naturalmente a sombra ou em secadora até 60° por no máximo 10 minutos;
- Armazenar em local seco e arejado;
- Fazer inspeções diárias quanto à integridade do mangote e fazer a substituição do mesmo quando necessário.



APLICAÇÕES



Líder Global em soluções de barreiras de proteção

COMPREENDENDO OS PICTOGRAMAS

Nos termos das diretivas aplicáveis relativas a equipamento de proteção individual (EPI), as luvas têm de ser testadas por um organismo independente para garantir a sua segurança. A natureza destes testes é indicada neste catálogo por um pictograma. São apresentados números (de 0 a 6), quanto maior for o número, melhor é o desempenho. Após resultado do desempenho dos testes as luvas devem ser enviadas ao MTE para emissão do CA.

PICTOGRAMA	TIPO DE RISCO	PICTOGRAMA	TIPO DE RISCO	PICTOGRAMA	TIPO DE RISCO
	Contaminação radioativa		Microbiológico		Radiação ionizante
	Corte por impacto		Químico (pouco resistente)		Térmico (Calor)
	Mecânico		Químico (resistente)		Térmico (Frio)

Os pictogramas seguintes indicam a adequação para utilização da luva nestes setores industriais específicos.

PICTOGRAMA	SETOR	PICTOGRAMA	SETOR	PICTOGRAMA	SETOR
	Agrícola		Construção civil		Metal / Mecânico
	Alimentício		Eletrônico		Mineração
	Automobilístico		Farmacêutico		Químico
	Borracha		Madeira		Vidro

ANSELL GRIP TECHNOLOGY™ - revolucionária aderência em condições úmidas



A Ansell Grip Technology™ proporciona aos seus trabalhadores uma excelente aderência, o controle e a confiança para realizar o trabalho com segurança. Mesmo quando um objeto começa a deslizar, basta aplicar um mínimo de força adicional para permitir que o usuário da luva recupere uma aderência segura. A sua força de trabalho ganha em conforto e confiança - e você ganha em produtividade.

AQUADRI™ - para manter as mãos mais secas durante mais tempo



A tecnologia de gestão da umidade Aquadri™ Moisture Management Technology da Ansell é um revestimento composto de polímero ultra-fino que absorve até quatro vezes mais umidade do que as luvas normais em flocos de algodão. A Aquadri™ mantém as mãos dos seus trabalhadores secas durante mais tempo. O usuário beneficia de maior conforto - você beneficia de produção mais rápida e eficiente.

FOAM - espuma nitrílica para maior aderência e segurança



A tecnologia de revestimento com espuma nitrílica da Ansell proporciona uma aderência segura em ambientes úmidos e secos. Incorporada nos forros das luvas, a mesma garante elevados níveis de respiração e elasticidade, ao mesmo tempo que mantém o conforto para o usuário. A tecnologia também oferece uma elevada resistência à abrasão, capacidade de lavagem e durabilidade em utilização.

INTERCEPT TECHNOLOGY™ - uma nova visão na resistência aos cortes



A Intercept Technology™ da Ansell combina as vantagens da KEVLAR® Stratch Armor (tecnologia de armadura elástica em Kevlar®) da DuPont com a nossa própria experiência em luvas para oferecer uma nova visão em resistência aos cortes. As luvas da Ansell equipadas com a nossa Intercept Technology™ combinam segurança com leveza e um elevado nível de elasticidade. Os seus trabalhadores beneficiam de luvas que proporcionam um porte perfeito, acompanhando os movimentos naturais das mãos e reduzindo a fadiga.

